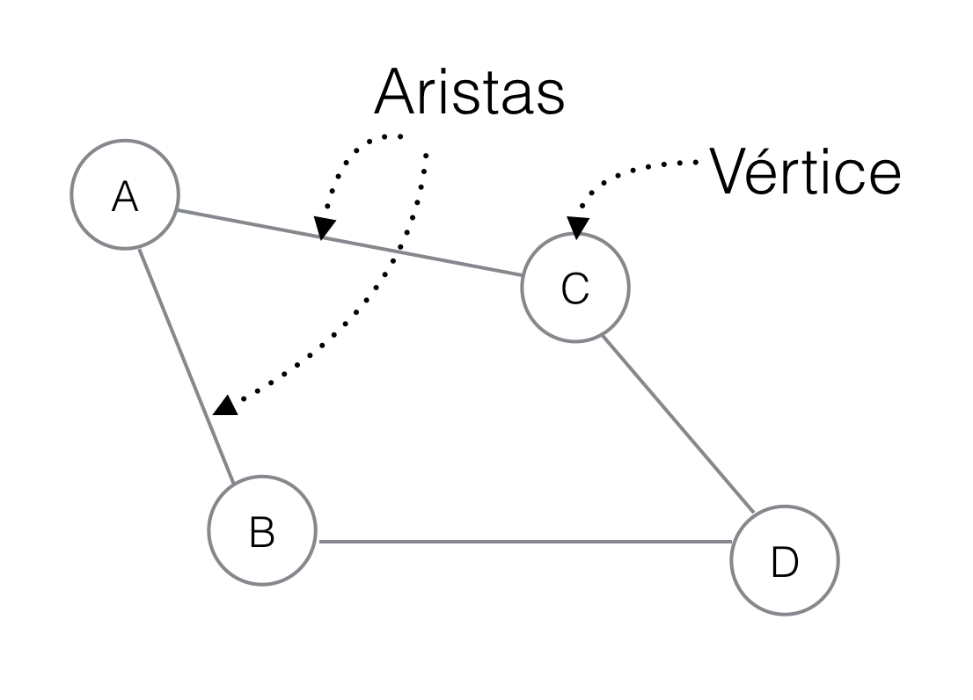
**Grafos**

Definición: Es una estructura de datos que consiste en un grupo de nodos y un grupo de aristas.



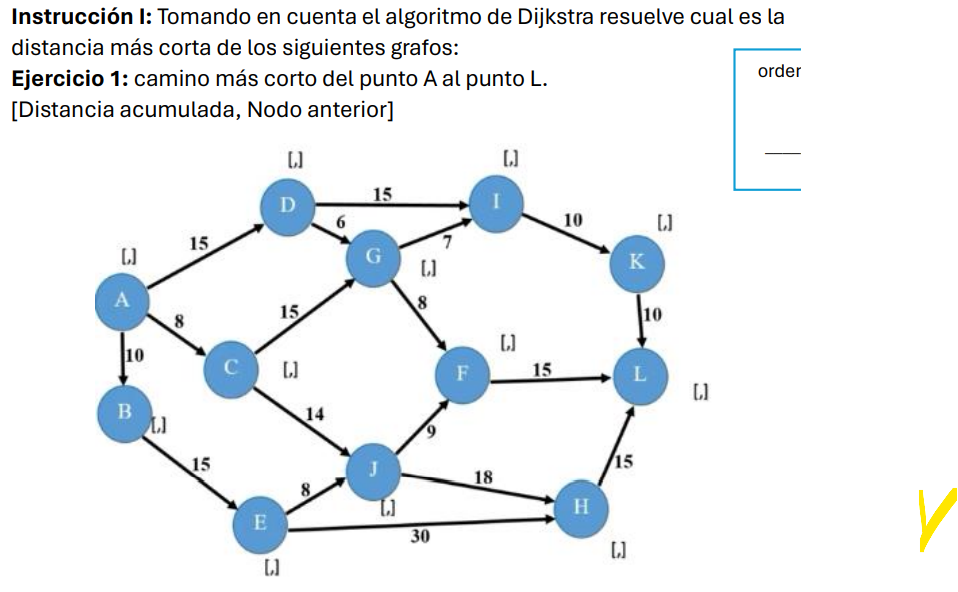
**A diagram of a network

Description automatically generatedEjercicio**

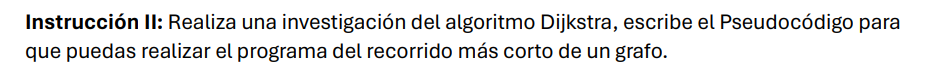
[0,-]0, [1,A]1 , [3,C]2, [5,D]3, [8,F]4

[0,-]0, [1,A]1 , [3,C]2, [7,D]3, [8,E]4

**Ejercicio**



[0,-]0, [15,A]1, [21,D]2, [29,G]3, [44,F]4



Dijkstra(Grafo, nodo\_inicio):

Crear una lista de nodos no visitados y asignar a cada nodo una distancia tentativa (inicialmente infinito).

Inicializar la distancia del nodo\_inicio como 0 y todas las demás como infinito.

Mientras haya nodos no visitados:

Seleccionar el nodo no visitado con la distancia tentativa más pequeña como el nodo actual.

Marcar el nodo actual como visitado.

Para cada vecino v del nodo actual:

Si v no ha sido visitado y la distancia tentativa del nodo actual más el peso de la arista de nodo actual a v es menor que la distancia tentativa actual de v:

Actualizar la distancia tentativa de v.

Devolver la lista de distancias tentativas.

A white background with black text

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated